

# 웹 2.0의 RIA 적용

RIA Solutions

## Act I : Web 2.0

# 인간중심

# Digital HUB

(Text, Images, Movies, Music, Human, etc)

# Ajax vs Flash vs FLEX

웹 표준  
크로스 브라우저/플랫폼  
유니코드  
논리주소체계  
컨텐츠 신디케이션  
오픈 API  
집단지성  
가벼운 서비스 프레임워크  
풍부한 사용자 경험  
확장기능

(출처 : 윤석찬 @Web 2.0 Conference, 2006, 3)

## Act II : RIA

## Hardware

1984	2006
8Mhz	2.66Ghz
14400BPS	100MBPS

## Software

1984	1993	2003
Desktop UI	Web UI	Desktop UI in Web
Application	Web Application (HTML)	Web 2.0

# Ajax vs Flash vs FLEX

항목	Ajax	Flash	Flex
대용량데이터처리	3	3	4
애니메이션	2	5	4
페이지단위성	4	3	2
컴포넌트 사용성	3	2	4
유지보수	3	1	4

Max 5

## 활용가이드

Flex	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 대용량의 데이터 처리시</li> <li>● 미리 정의된 에펙트 사용시</li> <li>● 여러개의 프로세스 사용시</li> <li>● 개발 및 유지보수 편의성</li> </ul>
Flash	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 디자인적으로 뛰어난 효과 필요시</li> <li>● 다양하고 복잡한 애니메이션 필요시</li> <li>● 변경 없이 오래 사용할 업무</li> </ul>
Ajax	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 가벼운 단위기능 및 간결한 View 처리</li> </ul>

# **FLEX BUILDER**

## **Flash Player 8, 9?**

**Act III : HUMAN**

**PEOPLE**

**30,000,000**

**Client vs People**

**Dynamic vs Static**



**Q&A**